E-Learning & Videos

Prozess bei der Erstellung von Lernvideos und E-Learnings für Kunden der Embedded Academy von Eclipseina

eclipseina

Strukturbildung

Workshop-Sequenz

bestehend aus

- Sichtung und Strukturierung des Status quo
- Kategoriebildung zu fachlichen Inhalten
- Aufbau von Lernsequenzen
- Integration von Storytelling-Ansätzen

Empfehlung:

Mehrere Workshop-Blöcke im Wechsel mit Erarbeitungsphasen

Kleine Happen sorgen für eine klare Fokussierung der Aufgaben, einen überschaubaren Arbeitsaufwand von Workshop zu Workshop und hohe Motivation.

Konzepterstellung

Didaktik, Design, Medien

1. Didaktisches Konzept

- Didaktische Reduktion der Komplexität
- Analogiebildung und Vernetzung der Inhalte
- Wissensaufbau und -sicherung
- Wissensintegration/Praxistransfer

2. Designkonzept

- Symbolik
- Farbkonzept
- Layout
- Konzept zum Grafikdesign

3. Medienkonzept

- Medienvielfalt und Lernprofile
- Medienauswahl
- Zusammenspiel verschiedener Formate

Contenterstellung

Bausteine & Lernlandschaft

1. Bausteine

- Foliensätze
- Übungsmaterial wie z.B. Lab Manuals
- Infografiken
- Animierte Erklärvideos
- Interaktive Videos
- Prüfinstrumente wie z.B. Quiz, Zuordnungsaufgabe, Drag & Drop-Übung, Fehlersuche etc.

2. Lernlandschaft

- Interaktive Lernumgebungen wie z.B. virtuelle Rundgänge
- Game Based Learning mit Interaktivität wie z.B. Aufgaben erfüllen, Collectibles sammeln, etc.

Wissensmanagement

Workshop-Sequenz

Workshop-Sequenz bestehend aus

- Strategische Entscheidungen beim Learning Management
- Funktionalitäten und Anforderungen – nicht zu viel und nicht zu wenig

Empfehlung:

Mehrere Workshop-Blöcke im Wechsel mit Klärungsphasen

Learning Management ist das Schaufenster der E-Learning-Aktivitäten und damit ein entscheidender Faktor für Akzeptanz oder Ablehnung.